

VENTI DOMANDE

- 1** Hai mai perduto tempo dal lavoro per il gioco?
- 2** Il gioco ha mai reso la tua vita familiare infelice?
- 3** Il gioco ha danneggiato la tua reputazione?
- 4** Hai mai sentito rimorso dopo il gioco?
- 5** Hai mai giocato per ottenere soldi con i quali pagare debiti o risolvere difficoltà finanziarie?
- 6** Il gioco ha causato diminuzione di ambizioni o efficienza?
- 7** Dopo una perdita, hai mai sentito il bisogno di ritornare per vincere quanto perduto?
- 8** Dopo una vincita sentivi il bisogno di ritornare e vincere di più?
- 9** Hai mai giocato fino all'ultimo euro?
- 10** Hai mai chiesto prestiti per giocare?

- 11** Hai mai venduto qualcosa per finanziare il gioco?
- 12** Eri riluttante ad usare i soldi destinati al gioco per altri scopi?
- 13** Il gioco ti ha mai fatto mancare alle necessità della tua famiglia?
- 14** Hai mai giocato più a lungo del preventivato?
- 15** Hai mai giocato per sfuggire da disagi o problemi?
- 16** Hai mai commesso – o pensato di commettere – atti illegali per finanziare il gioco?
- 17** Hai mai avuto difficoltà a dormire a causa del gioco?
- 18** Difficoltà, discussioni, frustrazioni o altro ti spingono verso il gioco?
- 19** Ti sei mai sentito spinto a festeggiare momenti felici con qualche ora di gioco?
- 20** Hai mai pensato all'autodistruzione o al suicidio quale risultato del gioco?

È nell'esperienza dell'associazione che molti giocatori compulsivi risponderanno di sì ad almeno sette delle Venti Domande.